**LOG2410 – Conception logicielle**

**TP5 : Réponses aux questions**

**1.**

**a) L’intention et les avantages du patron Visiteur**

L’intention du patron Visiteur est de pouvoir ajouter des fonctionnalités, des actions sur les éléments d’une structure d’objets sans modifier la hiérarchie de classes de celle-ci à chaque ajout. Ce patron possède les avantages d’offrir un plus grand niveau de flexibilité, car les objets Visiteurs et la structure d’objets sont des modules différents. Il est donc plus facile de les manipuler, enlever, ajouter les fonctionnalités. De plus, le code de la fonctionnalité est localisé dans le même endroit, dans le Visiteur concerné. Cela réduit la dispersion du code.

**2.**

**a) L’intention du patron Singleton**

L’intention du patron Singleton est de contrôler l’instanciation d’une classe, une seule instance peut être créée, et de gérer l’accès à celle-ci à partir d’un point d’accès global bien identifié.

**b) La classe TransformStack n’est pas une instanciation classique du patron Singleton. Expliquer en quoi cette mise en œuvre du Singleton diffère de l’approche habituelle.**

**c) Les avantages et les inconvénients de cette approche pour la gestion des transformations. Cette approche est-elle « statefull » ou « stateless »?**

**p.63**